

**«БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫ  
ТӨЗӨҮСЕЛӘР БЕРЛЕГЕ»**

ЭШ БИРЕҮСЕЛӘР  
ОЙОШМАҢЫНЫҢ УЗ КӨЙЛӘНЭШЛЕ  
АССОЦИАЦИЯҢЫ  
450008, РБ, Өфө халаһы, Киров урамы, 1  
Тел./факс 8 (347) 272-61-07



АССОЦИАЦИЯ  
САМОРЕГУЛИРУЕМАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ  
РАБОТОДАТЕЛЕЙ  
**«СОЮЗ СТРОИТЕЛЕЙ  
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН»**  
450008, РБ, г. Уфа, ул. Кирова, 1  
Тел./факс 8 (347) 272-61-07

ИНН 0274900035 КПП 027501001 e-mail: ssrb@ssrb.info www.ssrb.info

23.10.2017 № 624-88

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Руководителю организации -  
Члену АСРОР  
«Союз строителей РБ»

Уважаемые коллеги!

Во исполнение требований Градостроительного кодекса РФ, Вашими сотрудниками были направлены заявления на внесение сведений в Национальный реестр специалистов в области строительства (далее НРС). По результатам рассмотрения этих заявлений комиссия НРС может вынести решение о включении специалиста в НРС, об отказе о внесении специалиста в НРС или отправить пакет документов на более полную проверку. В случае отказа комиссии по заявлению о включении в НРС от Вашего сотрудника, Ваша организация попадает в число не имеющих минимум двух специалистов в НРС и, поэтому, не удовлетворяющих требованиям к членству в АСРОР «Союз строителей РБ».

Во избежание проблем во время проведения очередной проверки со стороны АСРОР «Союз строителей РБ» или контролирующих органов просим Вас отслеживать информацию по заявлениям Ваших сотрудников на сайте НРС ([nrs.nostroy.ru](http://nrs.nostroy.ru)). Для этого в правом верхнем углу сайта НРС есть кнопка «**Запрос уведомления**», нажав на неё и заполнив форму Вы получите результат рассмотрения заявления указанного сотрудника на электронную почту.

В случае отказа по заявлению на внесение сведений о специалисте в НРС Вам необходимо устранить замечания по кандидату (если это возможно) или в кратчайшие сроки заявить нового специалиста. Более подробную информацию о причинах отказа можно уточнить по горячей линии НРС (телефон 8(495) 987-31-48).

Генеральный директор

В.В. Васильев

Исполнитель  
Ган Роман Валерьевич  
(347)273-34-54